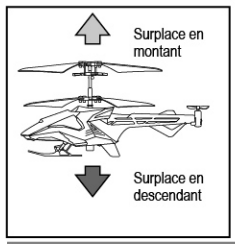
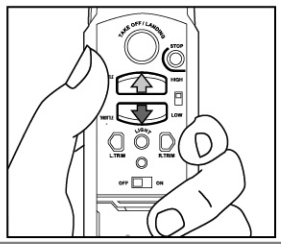
3. Contrôle de vol :

Monter et descendre :

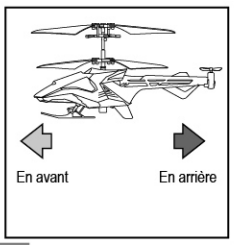
Lorsque l'hélicoptère vole de façon régulière.
Appuyez sur le bouton "Throttle +" pour faire voler l'hélicoptère vers le haut ou appuyez sur "Throttle -" pour faire voler l'hélicoptère vers le bas.

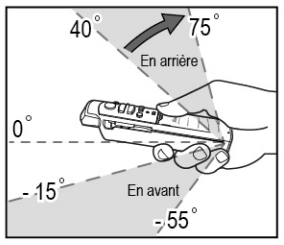




En avant et en arrière :

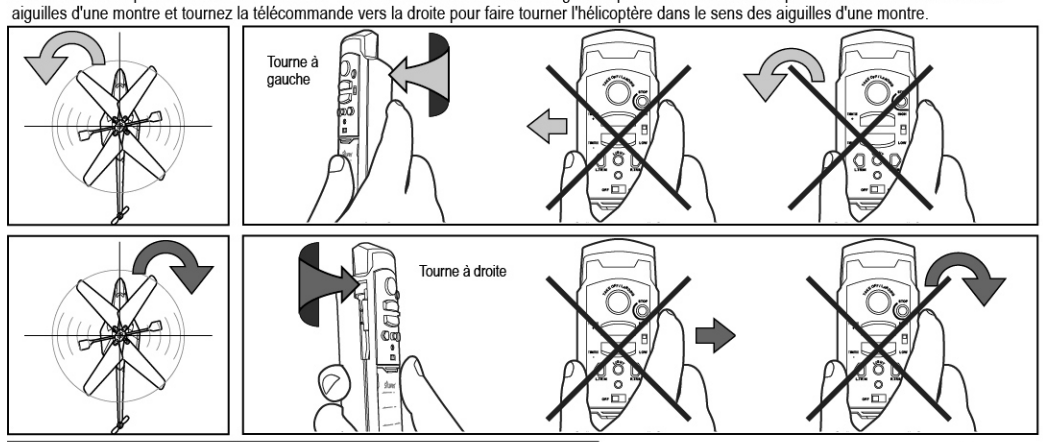
Maintenez l'hélicoptère à une certaine hauteur. Tournez la télécommande vers le haut pour piloter l'hélicoptère vers l'arrière. Tournez la télécommande vers le bas pour faire voler l'hélicoptère vers l'avant.



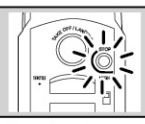


Tourner dans le sens horaire et dans le sens anti-horaire :

Maintenez l'hélicoptère à une certaine hauteur. Tournez la télécommande vers la gauche pour faire tourner l'hélicoptère dans le sens contraire des aiguilles d'une montre et tournez la télécommande vers la droite pour faire tourner l'hélicoptère dans le sens des aiguilles d'une montre.



REMARQUE : Si l'hélicoptère chute, appuyez sur la touche "STOP" de la télécommande pour arrêter les hélices. Examinez l'hélicoptère et assurez-vous qu'il n'est pas endommagé avant de le remettre en marche.



4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'hélicoptère) :

- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Pour tourner, donnez de petits coups brefs sur la commande de direction. (la plupart des débutants contrôlent trop brusquement l'hélicoptère).

5. Phare avant de l'hélicoptère :

Appuyez une fois sur le bouton du phare avant pour allumer la LED du phare avant.
Appuyez de nouveau sur le bouton pour éteindre la LED.

Guide de dépannage

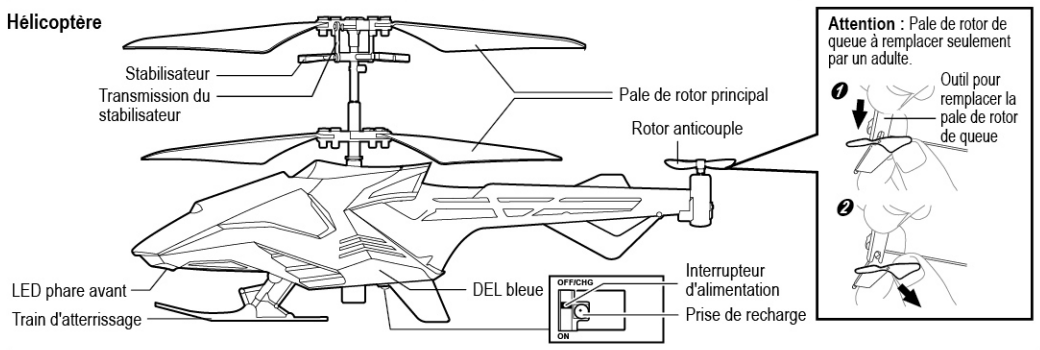
Symptôme	Cause	Correction
L'hélicoptère ne réagit pas.	- L'hélicoptère et/ou l'émetteur est éteint («OFF»). - La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Mettez l'interrupteur d'alimentation en position «ON». - Rechargez les piles.
L'hélicoptère s'arrête et chute lorsqu'il est en vol.	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil à contrôle infrarouge utilise la même bande de fréquence. - Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Evitez de l'utiliser en même temps que l'autre appareil ou choisissez un autre lieu pour faire fonctionner le hélicoptère. - Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

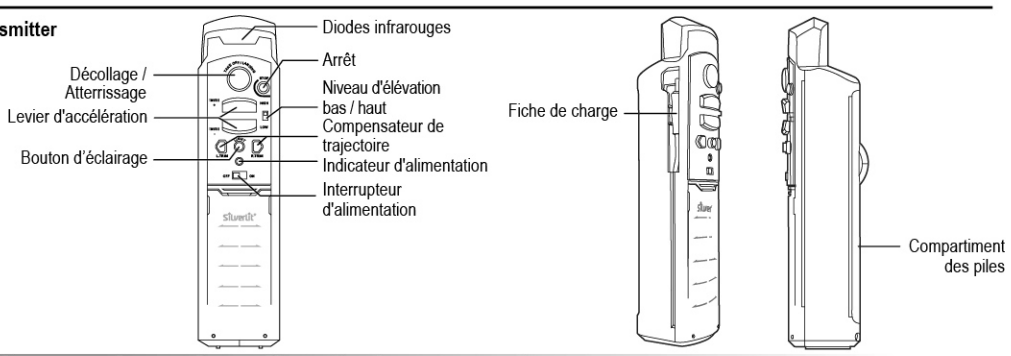
Visit us at
www.Silverlit.com

Éléments d'identification

Hélicoptère

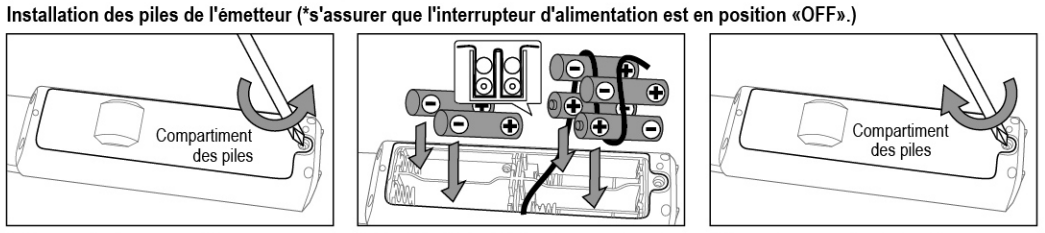


Transmitter



Mise en place des piles & chargement

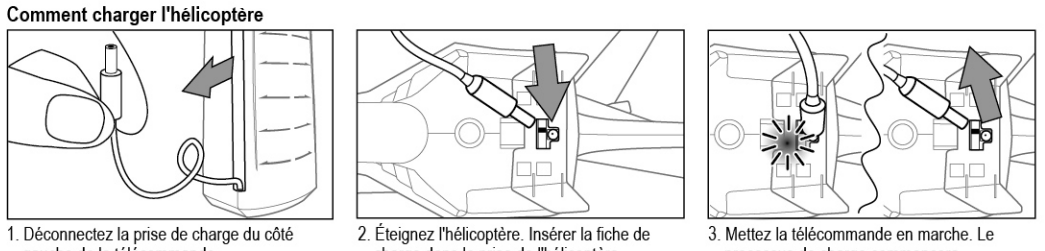
Installation des piles de l'émetteur (*s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)



1. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles.
2. Introduire 6 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité.
3. Fermer le compartiment des piles.

Remarque : Lorsque l'indicateur d'alimentation de l'émetteur commence à clignoter, remplacez les piles.

Comment charger l'hélicoptère



1. Déconnectez la prise de charge du côté gauche de la télécommande.
2. Éteignez l'hélicoptère. Insérer la fiche de charge dans la prise de l'hélicoptère.
3. Mettez la télécommande en marche. Le processus de charge commencera automatiquement et l'indicateur de charge vert s'allumera. Débranchez la prise de charge une fois que l'indicateur de charge s'est éteint car la charge sera terminée.

Note : 1. L'hélicoptère a une autonomie de vol de 4 - 5 minutes après 30 - 45 minutes de charge.
2. Laisser refroidir la pile 10 - 15 minutes avant de la recharger.

M.I. HOVER

CE

⚠ Avertissement !
Risque d'étouffement : Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Contenu de l'emballage

Hélicoptère

Émetteur

Pales de rotor de queue de rechange

Outil pour remplacer la pale de rotor de queue

Mode d'emploi

Précautions, avertissements et déclarations

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Précautions de sécurité :

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.
- L'émetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Po utilisée dans hélicoptère. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.

Entretien et nettoyage :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques :

- Le fonctionnement normal du produit peut être dérangé par une Forte Interférence Electro Magnétique. Si tel est le cas, réinitialisez simplement le produit pour reprendre l'opération normale en suivant le manuel d'instruction. Dans le cas où la fonction ne reprendrait pas, veuillez utilisez le produit dans d'autre endroit.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Ce jouet doit être utilis éuniquement avec l'émetteur recommandé.

Avertissements concernant les piles :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH) (émetteur uniquement).

L'hélicoptère est équipé d'une batterie LiPo, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité :

- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas décharger la pile de façon excessive.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas le percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie tous les 6 mois.
- Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
- Merci de bien vouloir recycler les batteries et piles usagées en les recouvrant d'une bande isolante ou en les mettant dans un sac individuel.

Piles nécessaires Émetteur :

Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 9 V , 4,5 W
Quantité et type : 6 piles de type 1,5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de supprimer l'interférence :
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Conseils de sécurité

- Ne démontez pas l'hélicoptère et ne tentez pas de modifier le produit car cela portrait endommager le produit.
- Le pilotage de l'hélicoptère requiert une certaine habilité : L'enfant doit impérativement l'apprendre en présence d'un adulte expérimenté.
- N'utilisez jamais ce produit si une ou plusieurs pièces est sont endommagées.
- Ce produit est conçu uniquement pour un usage en intérieur. Le vent et une échelle de transmission trop grande peuvent causer une perte de contrôle.
- Prenez garde à ne pas faire voler l'hélicoptère près de personnes ou d'animaux.
- Ne fais pas voler ton hélicoptère à proximité d'eau ou de fils électriques.
- Pour une utilisation sûre, la pièce où le jouet est utilisé doit être suffisamment spacieuse et ne comporter aucun obstacle (lampes, objets non fixés, etc.).
- Ce jouet est destiné à être utilisé dans un environnement familial (maison et jardin) uniquement.
- Ne quittez pas l'hélicoptère des yeux et empêchez-le d'atterrir brusquement ou de tomber sur votre tête, sur vous ou sur d'autres gens.
- Restez debout lorsque l'hélicoptère vole afin de pouvoir rapidement vous déplacer, si nécessaire.
- Eteignez toujours l'hélicoptère et mettez l'interrupteur de l'émetteur en position « OFF » (ARRET) lorsque vous n'utilisez plus l'hélicoptère.
- Avertissement! Ne touchez pas à l'hélice lorsqu'elle est en marche. Gardez les mains, les cheveux et les vêtements lâches éloignés de toutes les pièces mobiles afin d'éviter de vous blesser.
- Ne maintenez jamais les pièces tournantes et ne lancez aucun objet sur les rotors en marche.
- Attention ! Il y a risque de blessures aux yeux ! Gardez une distance de sécurité de 1 m au moins.
- Conservez les instructions pour toute future référence.

Remarques spéciales pour les adultes :

- Parents : Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- À n'utiliser que dans des espaces fermés, sous la surveillance d'un adulte.
- Le montage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte (changement des piles, des pièces de rechange, des compensateurs etc.).
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.

Piles nécessaires Hélicoptère :

Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3,7 V , 8,8 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3,7 V (incluse)
Capacité : 200 mAh

Faire voler votre Hélicoptère

Conseils d'utilisation

- Si l'hélicoptère s'écrase, éteignez l'hélicoptère puis l'émetteur. Examinez l'état de l'hélicoptère et assurez-vous qu'il ne comporte aucun dommage avant de le remettre en marche.
- Ne faîtes pas fonctionner l'hélicoptère directement sous le soleil ou sous une lumière forte; cela influerait sur le système de contrôle de votre hélicoptère.
- Ne pas recouvrir la diode infrarouge de la télécommande pour ne pas entraver le signal infrarouge.
- Ne collez aucun autre autocollant sur l'hélicoptère car cela pourrait perturber la réception du signal IR.

- Allumez l'hélicoptère, les LEDs d'alimentation s'illumine alors.
- Posez l'hélicoptère sur le sol, la queue orientée vers vous et le nez tourné vers l'avant.
- Mettez l'émetteur en marche.

1. Environnement pour le vol

Choisissez un lieu conforme aux conditions suivantes :
1. Un lieu en intérieur avec des conditions d'air calmes. Faîtes attention à la circulation de l'air provenant d'un climatiseur.
2. Sécurité : Il est fortement recommandé qu'il n'y ait pas de ventilateur électrique, de climatiseur, de lampe ou tout autre objet pouvant être dangereux dans le lieu de vol.

2. Réglage du niveau d'élévation

- Tout d'abord, choisissez le niveau d'élévation "BAS" avec la télécommande avant le vol. (schéma 1)
- Alors que l'hélicoptère est fixé à un point stationnaire, l'indicateur latéral LED s'allumera et s'estompera progressivement (schéma 3).
- À ce moment-là, si vous trouvez que l'hélicoptère reste à un niveau inférieur à celui que vous désirez, vous pouvez pousser l'interrupteur d'élévation vers la position "HAUT" (schéma 2).
- Le niveau d'élévation peut varier selon la couleur du sol et l'intensité de réflexion du matériau. Puis l'interrupteur de niveau d'élévation de niveau "HAUT / BAS" vous permettra d'ajuster la hauteur de vol de l'hélicoptère.

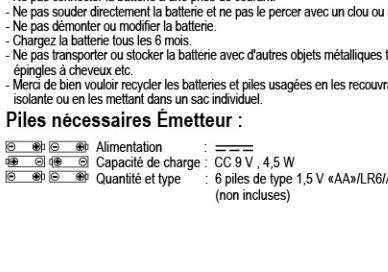


schéma. 1

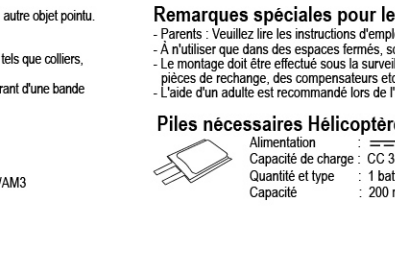


schéma. 2

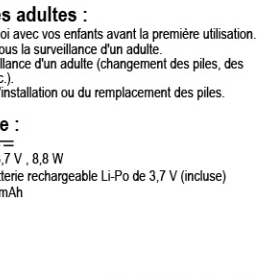


schéma. 3

3. Equilibrage de l'hélicoptère :

- Appuyez sur le bouton "Take Off/Landing" ("Décollage / Atterrissage") pour commencer à faire voler l'hélicoptère jusqu'à un niveau d'élévation stationnaire dans l'air. Pour faire atterrir l'hélicoptère, appuyez de nouveau sur le bouton (schémas 4 et 5).

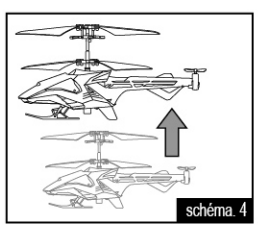


schéma. 4

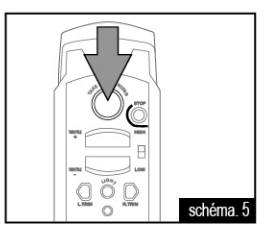


schéma. 5

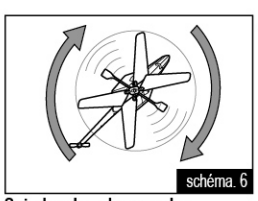


schéma. 6

Spirales dans le sens des aiguilles d'une montre

- Lorsque l'hélicoptère tourne en spirale (schéma 6) ou tourne constamment dans le sens des aiguilles d'une montre (schéma 7), appuyez sur le côté gauche du bouton de réglage de trajectoire ("L") de manière répétée jusqu'à ce que l'hélicoptère vole droit (schéma 8).

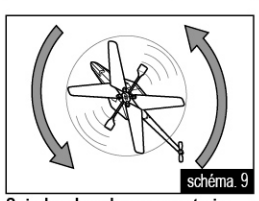


schéma. 9

Spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

- Lorsque l'hélicoptère tourne en spirale (schéma 9) ou tourne constamment dans le sens contraire des aiguilles d'une montre(schéma 10), appuyez sur le côté droit du bouton de réglage de trajectoire ("R") de manière répétée jusqu'à ce que l'hélicoptère vole droit (schéma 11).

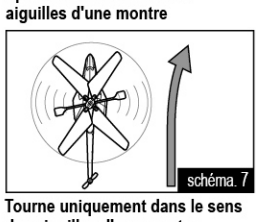


schéma. 7

Tourne uniquement dans le sens des aiguilles d'une montre

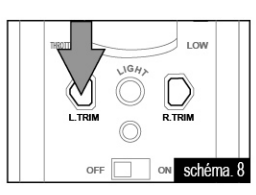


schéma. 8

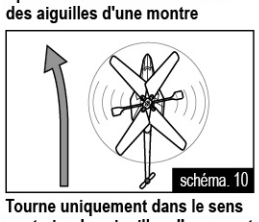


schéma. 10

Tourne uniquement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

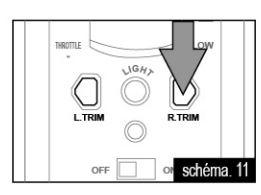


schéma. 11